



RÉPUBLIQUE
FRANÇAISE

*Liberté
Égalité
Fraternité*

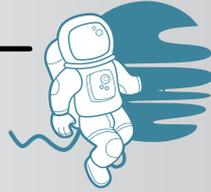


Les ateliers de l'espace du CNES

Recrutement d'astronautes



Recrutement d'astronautes



Thématique

Vie dans l'espace, sport et sciences



Résumé

Préparez-vous à vivre l'expérience d'un recrutement d'astronautes ! A travers des épreuves scientifiques, sportives et coopératives, testez votre corps et votre esprit. Mesurez votre pouls après des efforts physiques, contrôlez vos réflexes ou vérifiez votre taux d'oxygène dans le sang. Des compétences vitales pour survivre dans l'espace ! Vous serez mis dans la peau d'un équipage confronté à des situations d'urgence. Il vous faudra faire preuve de coordination et de sang froid : réparez des panneaux solaires, évacuez un module ou survivez au crash d'une fusée sur la Lune grâce à votre ingéniosité exceptionnelle. À travers ces épreuves, découvrez les qualités indispensables pour devenir astronaute !



Apports pédagogiques

Objectif 1 : Expérimenter les tests sous pression d'un voyage dans l'espace

Objectif 2 : Analyser les effets d'un effort physique sur le corps humain

Objectif 3 : Sensibiliser sur l'importance de la coopération et du travail en équipe



Âge : à partir de **8 ans**

Durée de l'atelier :

- En continu, événementiel
- Sur 2h00 d'atelier
- De 3 à 4h00 (1/2 journée)
- Sur 1 journée d'atelier



Installation : **50 min**

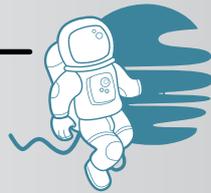
Nombre de jeunes : **12**

Nombre d'animateurs : **1**

Niveau de difficulté :



Recrutement d'astronautes



© CNES/PASCAUD Olivier, 2022



Cadre et fournitures nécessaires

- Salle de classe ou salle polyvalente suffisamment grande pour accueillir les participants et installer des équipements
- 6 ou 7 tables pour organiser les groupes de travail et faciliter les expériences en équipe
- Un large espace dégagé afin de réaliser des exercices sportifs et des tests sous pression avec les jeunes (en intérieur ou extérieur)



© CNES/FERREIRA Aurélien, 2024



© NASA



Optionnel, pour aller plus loin

- Un vidéoprojecteur avec un support pour présenter des informations, une visite de l'ISS et des animations interactives
- Une ou deux prises électriques pour brancher divers outils

©ESA-NASA_Thomas PESQUET

